**Anteproyecto: Paul Quillupangui Sánchez**

1. Denominación proyecto

Aplicación de escritorio para la gestión de un almacén creada en visual Studio para Windows.

1. Descripción
   1. Tipo de Proyecto, contexto

Aplicación donde puede almacenar datos de los proveedores, clientes, productos que tiene o a tenido en el almacén, y registrar las entradas y salidas de productos y visualizar el inventario total.

* 1. Problema que se quiere solucionar mediante el proyecto.

Será una aplicación en la cual el cliente podrá tener acceso a todos los proveedores y productos que tiene, además de controlar en todo momento el stock que entra y sale del almacén.

* 1. Justificar que se trata de una solución adecuada y viable

Es una aplicación de escritorio donde pondré en práctica los conocimientos adquiridos durante el curso sobre C#, base de datos y acceso a datos fundamentalmente, e investigar como poder incorporar todos esos conocimientos en una aplicación útil.

1. Objetivos
   1. Propósito general

Hacer una aplicación de escritorio con C#, que se pueda conectar a una base de datos utilizando contenedores.

* 1. Objetivos específicos, pasos para conseguirlo
     + Organigrama de formularios
     + Hacer los formularios en visual studio
     + Conectar base de datos
     + Realizar Pruebas
     + Generar Instalador
  2. Concreción de los objetivos: Actividades

1. Calendario
   1. Secuenciación y tiempo de las actividades
2. Recursos humanos
   1. Personas dentro del grupo de trabajo

1 persona

* 1. Responsables de las tareas

Paul Quillupangui Sánchez

1. Recursos materiales y financieros
   1. Tecnologías a utilizar

C#

* 1. Necesidades de material

Ordenador

* 1. Recursos necesarios

Visual Studio, base de datos MySQL (Docker - todavía no decidido)

1. Resultados
   1. Producto final

Aplicación de escritorio para Windows.